# Meetrapport Scaling (nearest-neighbor)

## Namen en datum

Robert Bezem en Jos Bijlenga

02-06-2015

## Doel

Het doel is om de implementatie van het scaling algoritme te testen.

## Hypothese

Onze hypothese stelt: Kan het algoritme met verschillende schalingsfactoren overweg?

Wij verwachten dat dit inderdaad het geval is.

## Werkwijze

Om te testen wordt de code uitgevoerd met 4 verschillende schalingsfactoren (0.5,1,2,3). Hiervan wordt de output berekent en wordt gekeken of het algoritme alles verder kan herkennen (alle andere functies op de default implementation).

## Resultaten

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Origineel | 0.5x schaling | 1x schaling | 2x schaling | 3x schaling |
|  | C:\Users\Robert\Documents\GitHub\PlusRep\source\ExternalDLL\DebugOutput\Pre-processing-2.png | C:\Users\Robert\Documents\GitHub\PlusRep\source\ExternalDLL\DebugOutput\Pre-processing-2.png | C:\Users\Robert\Documents\GitHub\PlusRep\source\ExternalDLL\DebugOutput\Pre-processing-2.png | C:\Users\Robert\Documents\GitHub\PlusRep\source\ExternalDLL\DebugOutput\Pre-processing-2.png | C:\Users\Robert\Documents\GitHub\PlusRep\source\ExternalDLL\DebugOutput\Pre-processing-2.png |
| Werkt | Ja | Nee | Ja | Ja | Nee |
|  | Origineel | 0.5x schaling | 1x schaling | 2x schaling | 3x schaling |
|  | C:\Users\Robert\Documents\GitHub\PlusRep\source\ExternalDLL\DebugOutput\Pre-processing-2.png | C:\Users\Robert\Documents\GitHub\PlusRep\source\ExternalDLL\DebugOutput\Pre-processing-2.png | C:\Users\Robert\Documents\GitHub\PlusRep\source\ExternalDLL\DebugOutput\Pre-processing-2.png | C:\Users\Robert\Documents\GitHub\PlusRep\source\ExternalDLL\DebugOutput\Pre-processing-2.png | C:\Users\Robert\Documents\GitHub\PlusRep\source\ExternalDLL\DebugOutput\Pre-processing-2.png |
| Werkt | Ja | Nee | Ja | Nee | Nee |

## Conclusie

Zoals te zien is voegt dit algoritme nogal wat ruis toe. Hierdoor lukken de rest van de stappen niet altijd. Dit maakt dat dit algoritme minder effectief is voor onze toepassing

## Evaluatie

Ondanks dat onze hypothese klopt blijkt dat dit algoritme niet altijd geschikt is voor onze toepassing.